



THE WORLD'S PREMIER STUDENT TECHNOLOGY COMPETITION

## .NET Code Camp

# 25<sup>th</sup> to 29<sup>th</sup> of January 2010







### **Background for the Course**









## What is a Code Camp ?

Code camp is a short term, intensive and cooperative approach for collaborative learning-by-doing of programming skills.

The intensive time together gives the opportunity to work on ideas without interruptions from other (school) tasks and promotes the possibility to interact with other people working on the same situation.

As the camps are usually very intensive, <u>many</u> <u>participants refer to them as experiences</u>.



## **Code Camp Goals**

- To make programming FUN and to experience THE JOY of programming and to learn new things
- Get an idea and implement that as .NET application
  - Originality of the idea is important as well as implementation
  - Do not try to solve too difficult problems
- Have fun and work together



# **Code Camp Spirit ?**

- The teams will spend time together, whether it is a week-long code camp or one day (24h)
- Code Camp Spirit means also that you help others within the team AND especially people that are not in your group
  - Work together by asking and helping
  - In the beginning check also what other groups are doing
- Remember ! No-one is left alone.



### ETELA-SAIMAA

### Code Camp venyttää opiskelun aamuun

#### 10.3.04:00

Koodaaja ei enää vain koodaa. Tärkeintä on ajatusmaailma.

#### I ETTI KANTOLA

Skinnarilassa syntyi tällä viikolla ainakin 19 uutta tietokonesovellusta. Töissä oli nelisenkymmentä yliopiston ja ammattikorkeakoulun opiskelijaa, ja aikaa muu



Mikko Pukki (edessä vas.) ja Arsi Hartikainen esittelevät koodauskurssilla laatimaansa ryhmätyökalua. *Kuva: SEPPO RAUTIOVAARA* 

opiskelijaa, ja aikaa muutama päivä.

Code Camp -koodauskurssilla stereotypiat kukkivat. Tietokoneluokasta lemahtaa ummehtunut ja hikinen ilma. Sälekaihtimet ovat visusti kiinni, ja koneiden kimpussa häärää nuorten miesten laumoja. Kahvia, pitsaa ja limua on kulunut paljon.

### Ti5319910 .NET sovelluskehitys – 4 op

Opi .NET ∨iikossa ja kerää pisteitä työelämään

Intensii∨ikurssi 5.-9.3. 2007 (tenttiviikko) •Toteutetaan code camp –tyyppisesti •Microsoftin asiantuntijat luennoitsijoina •Lähtölaukaus Imagine Cup – kilpailuun •Ilmoittaudu Oodissa



OPISKELIJAT pitävät intensiivikurssia kiinnostavana ja hyödyllisenä.

 Täällä oppii uuden työkalun. Kun sitä osaa käyttää, on helppo lähteä hakemaan töitä, Hartikainen toteaa.

 Oppimisympäristö on intensiivinen, on pakko saada aikaan lyhyessä ajassa, Pukki kehuu.

Wunsch arvostaa ryhmien välistä yhteistyötä.

 Täällä voi käyttää ratkaisua, jonka joku toinen on löytänyt. Se on eri asia kuin istua kotona hakkaamassa



# **.NET Code Camp**

- Part of a Code Camp series by LUT, TUT and TKK
- In cooperation with Microsoft and Microsoft Partners
- Arranged fourth time
- In 2010 second time in three different locations at the same time
  - Cooperation between places NEEDED
  - Remember WIKI, groups, locations,
  - true team work, ...





### **Course Tasks/Requirements**

Each group should:

- Get an idea for the .NET application
- Document the idea into Wiki under your group name
- Register the group into ImagineCup
  - CodeCampLPR, CodeCampTUT & CodeCampHUT
- Implement the idea as completely as possible
- Present the implementation of the idea to the other groups
- Evaluate the work of others
- Produce implementation document
  - The same as ImagineCup report
- Submit your work to ImagineCup



## **Course Grading**

# Grading:

Description of the work plan (25%).

- (Deadline Tue Jan 26th at noon)

Implementation (25%)

Presentation (10%)

demonstration (Deadline 29.1 at 12.00-> )
Code Camp spirit (20%)
ImagineCup Report (20%)
– (schedule given later)



# Hints

- Check ImagineCup pages
- Document everything to Wiki
  - Idea, Questions, Answers, ...
- Follow Wiki for
  - Ideas, Questions, Answers, ...
- Register your group to ImagineCup and submit your work
  - You WON'T loose anything
- It is fully allowed to copy code from others



## **SUCCESS ?**





